Глава 225  
  
: Запущенная рана гниет и проклинает\*\*  
  
«…Кххххххххаааааааа………»  
  
Биирак, выслушав мой с Эмуль доклад «Ну, мы тут это, Ктарнида отпиздили!», издала самый глубокий вздох в своей жизни.  
  
«Я-та думала, шо вы дураки, но шоб настолько… Хааааааааа………»  
«Ну а хули, Эмуль?»  
«Да, с-сва! В Руль'иехе Санрак-сан вел себя как обычно, но это явно была случайность, с-сва!»  
«……Ну? Раз приперлись сюды, значца, опять шось знатно разъебали. Показуй.»  
«Семь дней без передыху рубились… Кроме Дуксрама, все в хлам.»  
  
Дуксрам, конечно, охуенный меч и мне подходит, но я ж не могу 100% критов выдавать. Когда ты нон-стоп рубишь полурыб и русалок, как в зомби-апокалипсисе, криты иногда и не проходят. А еще были зарубы с Рюгу-но-Цукай, косатками, удильщиками…  
Кроме Дуксрама и пиздецки разъебанных в бою с Ктарнидом Рукавиц Гильта-Брил, все остальное оружие еле дышит. Биирак осмотрела предложенное мной оружие, но, ожидаемо, скривилась, увидев «сломанные» Рукавицы.  
  
«……Ну, раз вы с тем Ктарнидом сцепились, понятно, шо бой был насмерть. Но опять ты все знатно разъебал.»  
«Да эта хуйня системно… по дизайну ломаться должна!»  
«А нехуй было выкручивать мощность так, шоб ломалось!»  
  
Не-не, мужик должен врубать на 100%… нет, на 120%! Это романтика, блядь! Человечество на треть из этого состоит. Иначе бы в мире не было ни азартных игр, ни просто игр.  
  
«Еще мне нужно новое оружие. Материалов дохуя… Нет, реально, пиздец как дохуя.»  
«Хм… Та то ладно, а гроши е?»  
«Этот человек выгреб все золото и сокровища Руль'иеха, с-сва……»  
«Там столько, что замок построить можно.»  
  
Эльк лучше об этом не говорить, а то наебет по-тихому.  
Я начинаю выкладывать материалы из инвентаря. Выкладываю, выкладываю, выкладываю, выкладываю, выкладываю, выкладываю, выкладываю, выкладываю, выкладываю, выкладываю, ма-те-те-те-те-те-те… «Стой, стой, стой, стой!!!»  
  
«А ну погоди!»  
«Это еще не все.»  
«Та скики ж ты там воював, га!?»  
  
У людей… нет, у живых существ есть «тревожное число». Ну, знаете, когда фармишь материалы для крафта и думаешь: «Хватит ли этого? Может, еще подфармить?». Это не коллекционирование, это судьба хак-н-слэша. Минимум – это количество, необходимое для крафта всего существующего оружия и брони. И пока ты его не наберешь – ты машина для убийства.  
Если есть враг, с которого падает дорогой материал, его будут фармить до тех пор, пока игра не надоест и не отправится на полку. А если есть материалы, которые можно достать только в локации с семидневным лимитом, то ты будешь фармить их изо всех сил… Такова геймерская натура (сага).  
  
«В таких случаях робым навпакы. Яку зброю ты хоч? Кажи.»  
«Какую… хм.»  
  
Так, надо обновить шлем и пояс… Можно снова сделать парные клинки. Неплохой вариант, но хочется попробовать что-то новое. Хотя с моими скиллами сейчас брать молот или копье – хуйня получится… Ладно.  
  
«Шлем, пояс… кастеты, одноручный меч и… щит.»  
«Щит?»  
  
Понятно, Биирак, которая сделала почти все мое оружие, может удивиться. Мой билд (Санраку) сейчас – это чистый уворот. До битвы с Ктарнидом я бы сдох, даже если бы заблокировал удар. Теперь, с предметом для переворота статов, я могу получить выносливость при определенных условиях, но это все хуйня.  
В этой игре есть две системы – «скиллы» и «магия». Как бы ты ни одевался и ни старался играть руками, ты никогда не сравнишься с тем, кто специализируется на чем-то одном и не забивает на скиллы и магию.  
  
Например, те танки из SF-Zoo, которые пожертвовали мобильностью, но защитили тылы от Лукаорна… Вот это настоящие танки. Универсал – это звучит круто, но только когда ты намного сильнее врага. Если вы равны или слабее – это называется «мастер на все руки, но ни в чем не хорош».  
Так не будет ли компромиссом для меня, заточенного под уворот и позиционку, брать щит? И вообще, зачем мне щит, если я все равно полуголый?  
  
Заткнись, дура, хочу – и использую.  
  
И вообще, мне не нужен башенный щит. Просто в последнее время я дрался с такими огромными тварями, что сосредоточился на уворотах. Но я не то чтобы хуево парирую. Щит размером с баклер, которым можно отбивать мечи и копья, не противоречит моему стилю (Санраку). Он будет «мечом, который не рубит» (………).  
Есть же люди, которые бегают с двумя башенными щитами и кричат «Абсолютная защита!». Например, я в другой игре от скуки. Щиты – это тоже весело. Можно его немного по-другому взять, и получится кастет…  
  
«Та поняла, поняла. По твоей морде все видно.»  
«Э, я ж ничего не сказал.»  
«А морда каже: «Не пизди, я справлюсь, робы быстрее».»  
  
Ну да, я немного подумал, что НПС-оружейнику не стоит так много пиздеть.  
  
«Так, шолом, пояс… кастети, одноручный меч, щит. Тоди оце, оце, оце… и ще оце.»  
  
Биирак быстро выбирает что-то из горы материалов, но вдруг замирает, увидев один предмет.  
  
«……Ага, ось воно шо. «Щит захотив», значца.»  
«……Спалился?»  
«Як такий гарний материал побачиш, так и самой щит зробыты захочеця.»  
  
Зеркальная Кость Повелителя Косаток… Прозрачный дискообразный фрагмент черепа, который Атлантикс Лепнорка использует как линзу для своего луча. Если делать из этого материала оружие или броню, то только щит.  
  
«Силу чую таку ж сильну, як у Золотого Скорпиона…»  
«Ага, если бы друг не помог, меня бы сожрали.»  
«Це той, шо рыбой воняе, с-сва?»  
«Араба, да.»  
  
В Руль'иехе он был пиздец как силен, просто потому что мог летать и атаковать… Жаль, что наши «ареалы обитания» не совпадают. Хотелось бы встретиться с ним еще раз, прежде чем я забью на эту игру. Но что-то мне подсказывает, что система «смены веры (конверсия)» тут замешана. А если так, то есть проблема.  
  
«Неужели я не смогу двигаться дальше, пока не завалю Лукаорна…»  
  
Метка боли, которую он оставил. Улучшенная версия «проклятия (маркировки)». И вот теперь всплыло ограничение, которое я проигнорировал при первом осмотре.  
  
--- Запечатывание «Смены веры (конверсии)». Судя по Кётиметто, смена веры – это изменение персонажа уже после создания.  
Скорее всего, можно сменить аватар на любую расу с приставкой «-люд». Судя по словам Кётиметто, зверолюды получают бонус к силе. Но метка боли заблокировала эту хуйню.  
То есть, пока я не наваляю этому псу и не сниму проклятие, я не смогу сменить расу. А вот хуй тебе, псина! Меня пиздец как бесит, когда меня ограничивают, даже если мне это нахуй не нужно!  
  
«Сколько времени займет?»  
«Завтра вночи приходь, до того часу зроблю.»  
«Ясно.»  
«Алэ.»  
  
М?  
Биирак хлопает по ним… по треснувшим, потерявшим силу рукавицам.  
  
«Оце ремонтуваты буде довго. Тиждень точно не впораюсь.»  
«Хм, ну, хули делать. Хорошо хоть, что вообще починишь.»  
  
Так, внезапно появилось свободное время. Чем бы заняться?  
  
\* \* \*  
  
\*Профессия «Кузнец» позволяет не только улучшать оружие, но и создавать его.\*  
\*Но есть два типа создания: по существующим чертежам (система) и создание полностью оригинального… то есть, уникального оружия.\*  
\*В первом случае нельзя создать сверхмощное оружие или броню, но можно сто раз подряд сделать сто одинаковых мечей.\*  
\*Во втором случае можно создать уникальное оружие, зависящее от статов и уровня, но даже два одинаковых меча из ста попыток – это редкость.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*